



MathQuiz

guia para interface lúdico

um jogo de Catarina Bekerman, Pedro Bastos, Pedro Dantas

um projeto Universidade Lusófona — ECATI (licenciatura em Videojogos)
& Casa Pia de Lisboa – CED Jacob Rodrigues Pereira
disponível em <<http://educacaoacessivel.ulusofona.pt>>

MathQuiz é um videojogo que pode ser jogado com um normal teclado
ou com um interface original concebido pelos autores do jogo.
Este documento contém as indicações fundamentais para a sua reprodução.



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License

COMPONENTES

1 x Arduino Micro

https://www.ptrobotics.com/plataformaarduino-e-modelos-alternativos-equivalentes/1033-arduino-uno.html?search_query=arduino+uno&results=136

6 x Arcade Button: 30mm Translucent Red/Yellow/Blue

<https://www.ptrobotics.com/push-button/4738-arcade-button-30mm-translucent-red.html>

2 x Micro USB

<https://www.ptrobotics.com/varios/935-cabo-micro-usb-18m.html>

2 x Fios elétricos

<https://www.ptrobotics.com/fio-electrico/2862-speaker-wire-red-and-black-2-x-05-mm.html>

2 x Push-button black round

http://www.botnroll.com/en/switchs-buttons/1189-switch-push-button-1-position-1a250vac-black-body-black.html?search_query=CEL10038&results=1

2 x Placa de polímero, 3mm de espessura

> nota: cortantes do polímero (docs. STL) e código arduino em ficheiros anexos.



