



# FICHA TRIPLA

## guia para interface lúdico

um jogo de João Frade, Diogo Ferreira

um projeto Universidade Lusófona — ECATI (licenciatura em Videojogos)  
& Casa Pia de Lisboa – CED Jacob Rodrigues Pereira  
disponível em <<http://educacaoacessivel.ulusofona.pt>>

FICHA TRIPLA é um videojogo que pode ser jogado com um normal teclado  
ou com um interface original concebido pelos autores do jogo.  
Este documento contém as indicações fundamentais para a sua reprodução.



Este trabalho está licenciado sob a Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License

## COMPONENTES

1 x Arduino Micro

[https://www.ptrobotics.com/plataformaarduino-e-modelos-alternativos-equivalentes/1776-arduino-micro.html?search\\_query=arduino+micro&results=353](https://www.ptrobotics.com/plataformaarduino-e-modelos-alternativos-equivalentes/1776-arduino-micro.html?search_query=arduino+micro&results=353)

4 x Botão de Pressão

<https://www.radipecas.com/produto/interruptor-pessao-offon-redondo-3a125v-vermelho-ms461c/>

2 x Botão Analógico

<https://www.ptrobotics.com/joysticks/1302-thumb-slide-joystick.html>

2 x Filamento impressão 3D (250g por comando)

<http://www.botnroll.com/pt/interruptores-botoes/533-botoes-de-pessao-coloridos-x12.html>

> nota: ficheiros STL (comando) e código arduino em ficheiros anexos.



